Szkolna Internetowa Gra Giełdowa.

Zapraszam wszystkich uczniów , za zgodą rodziców (uczniowie niepełnoletni) do wzięcia udziału w konkursie, którego celem jest nauka inwestowania pieniędzy na Giełdzie Papierów Wartościowych.

SIGG (Szkolna Internetowa Gra Giełdowa) to ogólnopolski projekt edukacyjny organizowany przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie (GPW), Fundację GPW oraz Fundację im. Lesława A. Pagi. Konkurs ma na celu przybliżenie młodzieży zasad funkcjonowania rynku kapitałowego, inwestowania oraz mechanizmów giełdowych za pomocą realnych danych rynkowych i wirtualnych środków finansowych

- **Uczestnicy:** Uczniowie szkół ponadpodstawowych
- **Zespoły:** Składają się z 2 do 4 uczniów pod opieką nauczyciela/koordynatora (dla nauczycieli prowadzona jest osobna, indywidualna klasyfikacja).
- **Nagrody:** Łączna pula nagród przekracza 200 000 PLN. Najlepsze zespoły otrzymują laptopy MacBook, nagrody finansowe (do 6 000 PLN za pierwsze miejsce) oraz wyróżnienia rzeczowe.
  Więcej informacji, materiały edukacyjne oraz panel logowania dla uczestników znajdują się na oficjalnej stronie projektu SIGG GPW

W Szkolnej Internetowej Grze Giełdowej biorą udział 2-4 osobowe zespoły uczniów zgłaszane przez nauczyciela. Na starcie Gry otrzymają dostęp do notowań giełdowych i 20 tys. wirtualnych złotych, które mogą zainwestować w akcje spółek z WIG20 i mWIG40 oraz w lokaty bankowe.

Jak zapisać się do konkursu

1. Utwórz grupę od 2 do 4 uczniów

2. Nadaj nazwę swojemu zespołowi

3. Podaj nazwę koordynatorowi – doradcy zawodowemu U. Tkaczyk na librusie lub w Szkolnym Ośrodku Informacji i Kariery, - sala 44

4 Zarejestruj do gry – wpisując w wyszukiwarce SIGG GPW – rejestracja ucznia

Uczniowie biorący udział w SIGG będą mieli warsztaty/ konsultacje w szkole obejmujące ogólne zasady inwestowania na GPW – czytanie wskaźników giełdowych, wykresów, parametrów ekonomicznych spółek giełdowych, pomoc w ułożeniu portfela inwestycyjnego. Warsztaty/konsultacje będą odbywać się na lekcjach wychowawczych bądź okienkach.

Warunkiem udziału w konkursie jest stały dostęp do internetu – uczniowie transakcji giełdowych dokonują w domu.

Uważam , że gra testowa na wirtualnych pieniądzach pokaże uczniom szanse i zagrożenia jakie niesie za sobą inwestowanie na GPW i może się przyczynić do ich późniejszych wyborów zawodowych.

Doradca zawodowy w CKZIU w Międzyrzeczu – Urszula Tkaczyk